Wir spielen Laden

Kostenloses Set für Zuhause — Karten, Preisschilder und Spielgeld

Alter 6–12 Jahre, jüngere Kinder (4–5 Jahre) mit einem Elternteil

Hallo! Ich bin Taschi. Heute mache ich meinen Laden auf — hilfst du mir? Du bist die Verkäuferin oder der Verkäufer, Mama oder Papa sind die Kundschaft.



Im Set

- Spielanleitung für Eltern — S. 2
- 18 Produktkarten mit QR-Codes — S. 3–4
- Preisschilder zum Ausschneiden — S. 5
- Thekenschild: GEÖFFNET / GESCHLOSSEN — S. 6
- Münzen und Scheine zum Spielen — S. 7–8
- Einkaufslisten mit Bildern — S. 9
- Namensschilder für die Kasse und Kundenkarten — S. 10
- Arbeitsblatt „Gib Wechselgeld!“ mit Lösungen — S. 11
- Kleine Urkunde und Nutzungsbedingungen — S. 12

Die Kasse auf Handy oder Computer

Die Produktkarten lassen sich mit der kostenlosen App KidRoles: Laden scannen — sie läuft im Browser, ohne Konto und ohne Werbung. QR-Code scannen oder Adresse eingeben:

shop.kidroles.com

Die App ist nicht nötig: Alle Karten funktionieren auch im Spiel ohne Handy.

So geht’s los

1 **Seiten 3–10 ausdrucken.**

2 **Karten, Preisschilder, Schild und Geld ausschneiden.**

3 **Laden öffnen und losspielen!**

✂️ In 100 % drucken (nicht „an Seite anpassen“), am besten auf festem Papier. Auch in Schwarz-Weiß gut lesbar. Ausschneiden übernimmt ein Erwachsener.

So spielt man Laden – Anleitung für Eltern

Laden spielen übt Zählen, Bezahlen und Geduld in der Schlange. Es braucht nur 15 Minuten, einen Tisch und ein paar Dinge aus dem Haushalt.

Spielen in 5 Schritten

1. Ein Erwachsener schneidet die Produktkarten und das Geld aus, das Kind hilft. Dann legt das Kind die Ware ins „Regal“ (Tisch, Karton) und stellt Preisschilder auf.
2. Rollen verteilen: Wer verkauft, wer kauft? Nach ein paar Einkäufen wird getauscht.
3. Die Kundin wählt 1–3 Produkte. Der Verkäufer liest die Preise (oder scannt die Karten in der App) und nennt die Summe.
4. Die Kundin bezahlt. Der Verkäufer zählt das Wechselgeld laut: „8 €, du hast mir 10 € gegeben … 9 €, 10 € — 2 € zurück.“
5. Zum Schluss gibt es einen Kassenbon (Zettel mit der Summe) und ein „Danke, bis zum nächsten Mal!“.

✂️ Zum Spielen reichen die Seiten 3–10. Das Arbeitsblatt (S. 11) druckt ihr, wenn das Kind Lust hat, auf Papier zu rechnen.

Passend zum Alter

- 4–5 Jahre (mit Eltern): Kundschaft mit Bild-Einkaufsliste, ein Produkt, Preise in ganzen Euro, Bezahlen bis 10 €, Münzen zählen.
- 6–7 Jahre: zwei Produkte, Preise mit 50 Cent, Bezahlen bis 10 €; wer verkauft, nennt die Summe.
- Ab 8 Jahren: zwei bis drei Produkte, Bezahlen bis 20 €, Wechselgeld „hochzählen“ vom Preis bis zum gezahlten Betrag.

Gute Tipps

- Lobt das laute Zählen, nicht nur das richtige Ergebnis.
- Fehler gemeinsam prüfen: Geld noch einmal nachzählen.
- Redet darüber: Woher hat der Laden die Ware? Warum kostet eine Wassermelone mehr als ein Apfel?

Noch mehr Spielideen mit diesem Set

🛍️ Die Kundschaft zieht eine Einkaufsliste (S. 9) und fragt nach der Ware; wer verkauft, rechnet die Summe aus.

🧑‍💼 An der Kasse gibt es ein Namensschild, und die Kundschaft sammelt Stempel auf der Kundenkarte (S. 10).

🛒 Thekenschild (S. 6): morgens GEÖFFNET, zum Spielende auf GESCHLOSSEN umdrehen.

Mit der KidRoles-App

In der App landet eine Produktkarte im Korb, sobald ihr QR-Code mit der Kamera gescannt wird. Die App rechnet die Summe aus, nimmt „Bargeld“ vom Münztablett an und prüft, ob das Wechselgeld stimmt. Der Modus „Kunde“ macht aus dem Spielen eine Aufgabe: Kundschaft kommt mit Einkäufen, und das Kind gibt Wechselgeld heraus.

Sicherheit: Kleine ausgeschnittene Teile von Kindern unter 3 Jahren fernhalten. Die Schere führt ein Erwachsener.

Produktkarten (1/2)

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Den QR-Code auf der Karte scannt die App KidRoles: Laden (die Preise auf den Karten sind die Preise der App).



Apfel

0,50 €

20101



Banane

0,50 €

20102



Erdbeeren

3,00 €

20105



Wassermelone

4,00 €

20108



Karotte

0,50 €

20201



Tomate

0,50 €

20203



Milch

1,00 €

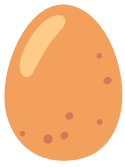
20301



Käse

3,00 €

20303



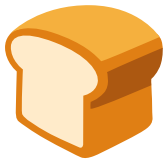
Eier

3,00 €

20304

Produktkarten (2/2)

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Den QR-Code auf der Karte scannt die App KidRoles: Laden (die Preise auf den Karten sind die Preise der App).



Brot

3,00 €

20401



Croissant

1,00 €

20403



Wasser

0,50 €

20503



Kekse

2,00 €

20601



Schokolade

1,50 €

20701



Lutscher

0,50 €

20703



Donut

1,50 €

20704



Eis

2,00 €

20706



Torte

6,00 €

20709

Preisschilder

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Preisschilder ausschneiden und zur Ware stellen. Leere Schilder selbst ausfüllen — eigene Preise ausdenken.



Orange
0,50 €



Weintrauben
2,50 €



Birne
0,50 €



Kartoffeln
2,00 €



Gurke
1,00 €



Mais
1,00 €



Brokkoli
1,50 €



Paprika
1,00 €



Butter
2,50 €



Orangensaft
2,00 €



Limonade
2,00 €



Bubble Tea
5,00 €



Popcorn
3,00 €



Bonbons
1,50 €



Cupcake
2,50 €



Zuckerwatte
3,00 €

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Preis: _____

Zurück um _____

Danke fürs Einkaufen! Bis bald!

❌ GESCHLOSSEN

LADEN _____

Entlang dieser Linie in der Mitte falten und das Schild auf die Theke stellen. Laden zu? Schild umdrehen.

LADEN _____

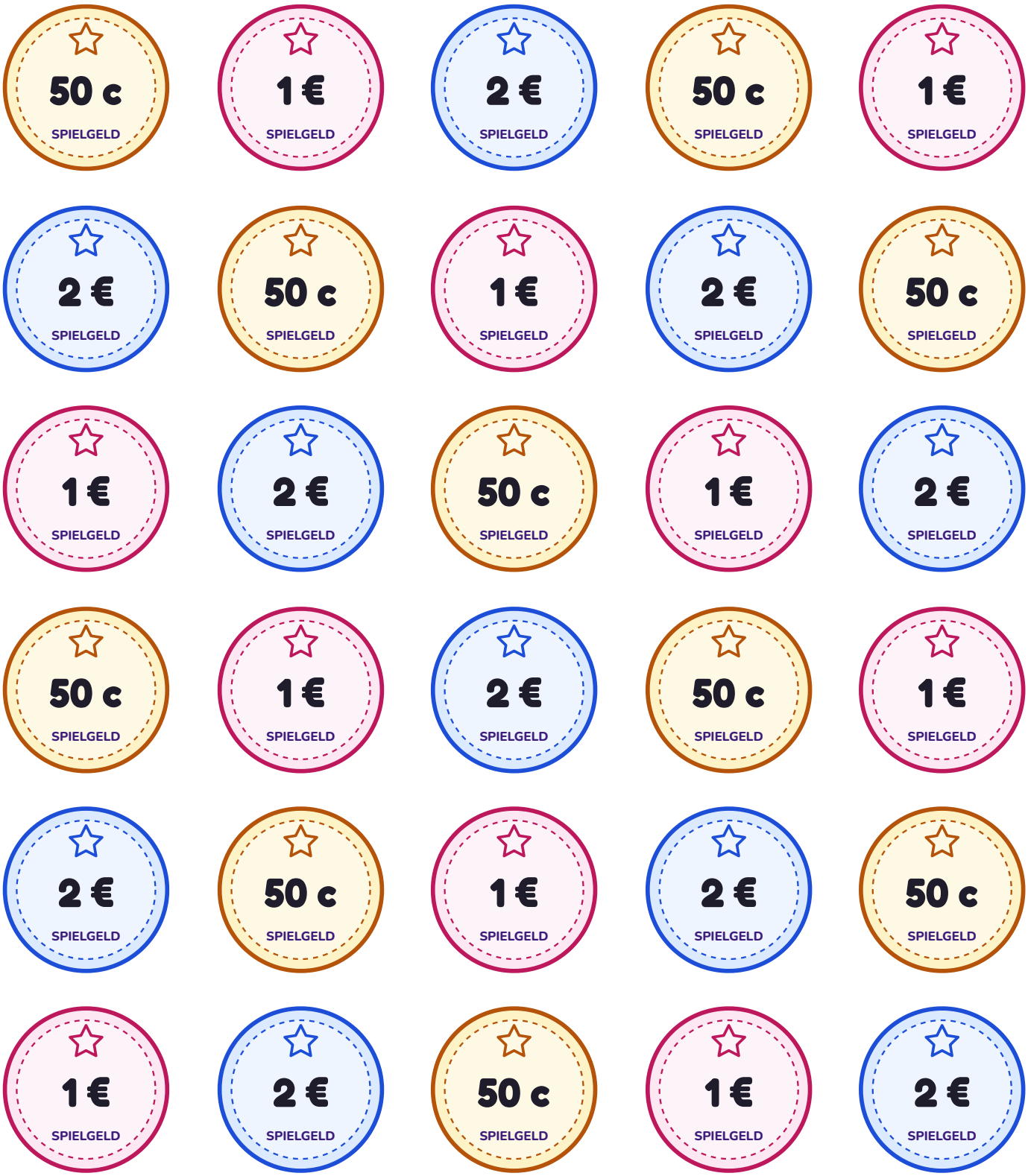
✅ GEÖFFNET

Geöffnet von _____ **bis** _____

Kommt herein und kauft ein!

Spielgeld: Münzen

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Das ist Spielgeld. Es ist kein Zahlungsmittel und sieht nicht aus wie echte Scheine oder Münzen. Die Seite 2–3 Mal ausdrucken.



Spielgeld: Scheine

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Das ist Spielgeld. Es ist kein Zahlungsmittel und sieht nicht aus wie echte Scheine oder Münzen. Die Seite 2–3 Mal ausdrucken.

KidRoles
5 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
10 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
20 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
50 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
5 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
10 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
20 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
50 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
5 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

KidRoles
10 €
SPIELGELD
kein echtes Geld

Einkaufslisten mit Bildern

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Karten mit dem Bild nach unten hinlegen. Die Kundschaft zieht eine Liste und fragt nach der Ware, wer verkauft, sucht die Produktkarten. Für jedes Stück wird ein Kreis abgehakt. Ältere Kinder rechnen die Summe mit den Preisen auf den Karten aus.

Einkaufsliste 1

Apfel	2	◯ ◯
Torte	3	◯ ◯ ◯

Einkaufsliste 2

Banane	2	◯ ◯
Tomate	3	◯ ◯ ◯

Einkaufsliste 3

Wasser	1	◯
Eier	2	◯ ◯
Karotte	2	◯ ◯

Einkaufsliste 4

Lutscher	1	◯
Donut	1	◯
Wassermelone	1	◯

Einkaufsliste 5

Käse	1	◯
Kekse	1	◯
Eis	1	◯
Milch	1	◯

Einkaufsliste 6

Croissant	1	◯
Brot	1	◯
Erdbeeren	1	◯
Schokolade	1	◯

Meine Einkaufsliste

Male, was du kaufst.

☐	_____	◯ ◯ ◯
☐	_____	◯ ◯ ◯
☐	_____	◯ ◯ ◯

Meine Einkaufsliste

Male, was du kaufst.

☐	_____	◯ ◯ ◯
☐	_____	◯ ◯ ◯
☐	_____	◯ ◯ ◯

Namensschild und Kundenkarte

✂️ Entlang der gestrichelten Linien ausschneiden. Ein Loch in den Kreis stanzen und eine Schnur durchziehen oder das Schild mit einer Sicherheitsnadel anstecken (macht ein Erwachsener). Kundenkarte: für jeden Einkauf ein Stempel oder Sticker.

KidRoles: Laden NAMENSSCHILD

Mal dich selbst

Kassierer
Kassiererin

Name: _____

Laden: _____

Mein Level: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

KidRoles: Laden NAMENSSCHILD

Mal dich selbst

Kassierer
Kassiererin

Name: _____

Laden: _____

Mein Level: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Kundenkarte

Laden: _____ **Name:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Nach 10 Einkäufen: eine Überraschung vom Laden!**

Kundenkarte

Laden: _____ **Name:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Nach 10 Einkäufen: eine Überraschung vom Laden!**

Kundenkarte

Laden: _____ **Name:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Nach 10 Einkäufen: eine Überraschung vom Laden!**

Kundenkarte

Laden: _____ **Name:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Nach 10 Einkäufen: eine Überraschung vom Laden!**

Gib Wechselgeld!

Eine Kundin kauft ein Produkt und bezahlt. Wie viel Wechselgeld gibst du zurück? Schreib den Betrag auf.

Name: _____

1.



Kartoffeln
2,00 €

🙋 zahlt **5 €**

Zurück: _____

2.



Eis
2,00 €

🙋 zahlt **5 €**

Zurück: _____

3.



Joghurt
1,00 €

🙋 zahlt **2 €**

Zurück: _____

4.



Brot
3,00 €

🙋 zahlt **5 €**

Zurück: _____

5.



Tee
2,00 €

🙋 zahlt **5 €**

Zurück: _____

6.



Käse
3,00 €

🙋 zahlt **5 €**

Zurück: _____

⭐ Zusatzaufgabe: Male die Münzen, mit denen du in Aufgabe 1 das Wechselgeld gibst.

Hier die Münzen malen:

Wie ist es gelaufen? Mal ein Gesicht an. ☺ 😐 ☹

Lösungen: 1) 3,00 € · 2) 3,00 € · 3) 1,00 € · 4) 2,00 € · 5) 3,00 € · 6) 2,00 €

Nutzungsbedingungen

- Dieses Set ist kostenlos. Du darfst es für deine Familie und deine eigene Klasse ausdrucken (auch mehrfach).
- Nicht erlaubt: das Set oder Teile davon verkaufen, die Datei im Internet teilen oder als eigenes Werk veröffentlichen. Teile stattdessen den Link zur Download-Seite.
- Das Geld in diesem Set dient nur dem Spiel und ist keinem echten Schein und keiner echten Münze nachempfunden.

Bildnachweis

Icons: Noto Emoji © Google, Apache-Lizenz 2.0 — https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0 (github.com/googlefonts/noto-emoji). Übrige Grafiken und Texte: KidRoles. Schriften: Fredoka und Nunito, SIL Open Font License 1.1 — https://openfontlicense.org. Das Kontaktlos-Zeichen auf Karte und Lesegerät ist nur eine Illustration.

Über KidRoles

KidRoles macht Rollenspiel-Apps für Kinder von 6 bis 12 Jahren; jüngere Kinder (4–5 Jahre) spielen mit einem Elternteil. KidRoles: Laden läuft im Browser, offline, ohne Konten und ohne Werbung. Die Daten der Kinder bleiben auf dem Gerät.

Für Lehrkräfte

Das Paket „Ein Tag in Taschis Laden“ ist eine komplette Unterrichtsreihe in sechs Kapiteln: Stundenverläufe, Rollenkarten, Arbeitsblätter auf drei Niveaus, ein Kapitel über das Bezahlen heute (Karte, Handy, online), Lösungen, Beobachtungsbogen und Urkunde.

kidroles.com

✂️ Zum Spielende die Urkunde ausschneiden und überreichen.

Urkunde für kleine Verkäufer

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

verliehen an _____

für das Öffnen des Ladens, das Zählen des Geldes und den freundlichen Service

_____ Datum

_____ Unterschrift der Kundschaft