Giochiamo al negozio

Kit gratuito da stampare per casa — carte prodotto, cartellini dei prezzi e soldi per giocare

Da 6 a 12 anni; i più piccoli (4–5 anni) insieme a un genitore

Ciao! Sono Sporta. Oggi apro il mio negozio — mi dai una mano? Tu stai alla cassa e mamma o papà vengono a fare la spesa.



Nel kit

- Regole del gioco per i genitori — **pag. 2**
- 18 carte prodotto con codice QR — **pag. 3–4**
- Cartellini dei prezzi da ritagliare — **pag. 5**
- Cartello per il bancone: APERTO / CHIUSO — **pag. 6**
- Monete e banconote per giocare — **pag. 7–8**
- Liste della spesa con le immagini — **pag. 9**
- Cartellino da cassiere e tessere fedeltà — **pag. 10**
- Scheda «Dai il resto!» con soluzioni — **pag. 11**
- Diploma del piccolo negoziante e condizioni d'uso — **pag. 12**

La cassa sul telefono o sul computer

Le carte prodotto si scansionano con l'app gratuita KidRoles: Negozio — funziona nel browser, senza account e senza pubblicità. Inquadra il codice QR oppure digita l'indirizzo:

shop.kidroles.com

L'app non è necessaria: tutte le carte si usano anche per giocare senza telefono.

Per cominciare

1

Stampa le pagine 3–10.

2

Ritaglia le carte, i cartellini, il cartello e i soldi.

3

Apri il negozio e gioca!

✂️ Stampa al 100% (senza «adatta alla pagina»), meglio su carta spessa. In bianco e nero resta leggibile. Il ritaglio lo fa un adulto.

Come giocare al negozio — guida per i genitori

Giocare al negozio insegna a contare, a pagare e ad aspettare il proprio turno. Bastano 15 minuti, un tavolo e qualche oggetto di casa.

Il gioco in 5 passi

1. Un adulto ritaglia le carte prodotto e i soldi, il bambino aiuta. Poi il bambino sistema la merce sullo «scaffale» (un tavolo, una scatola) e mette i cartellini dei prezzi.
2. Scegliete i ruoli: chi fa il negoziante e chi il cliente? Dopo qualche acquisto, scambiatevi.
3. Il cliente sceglie da 1 a 3 prodotti. Il negoziante legge i prezzi (o scansiona le carte nell'app) e dice il totale.
4. Il cliente paga. Il negoziante conta il resto a voce alta: «8 €, e mi hai dato 10 €... 9 €, 10 € — ti do 2 € di resto.»
5. Alla fine il negoziante consegna lo scontrino (un foglietto con l'importo) e dice: «Grazie, arrivederci!»

✂️ Per giocare bastano le pagine 3–10. Stampa la scheda di lavoro (pag. 11) quando il bambino ha voglia di fare i conti sulla carta.

In base all'età

- 4–5 anni (con un adulto): un cliente con la lista della spesa illustrata, un solo prodotto, prezzi in euro interi, pagamento fino a 10 €, contare le monete.
- 6–7 anni: due prodotti, prezzi con 50 centesimi, pagamento fino a 10 €; il negoziante dice il totale.
- Da 8 anni: due o tre prodotti, pagamento fino a 20 €, dare il resto «contando in avanti», dal prezzo fino alla somma data.

Buoni consigli

- Fai i complimenti al bambino quando conta a voce alta, non solo quando il risultato è giusto.
- Se c'è un errore, controllate insieme: ricontate i soldi.
- Parlatene: da dove arriva la merce del negozio? Perché un'anguria costa più di una mela?

Altre idee di gioco con questo kit

🛍️ Il cliente pesca a caso una lista della spesa (pag. 9) e chiede i prodotti; il negoziante calcola il totale.

🧑‍💼 Il cassiere appende il suo cartellino e il cliente raccoglie i timbri sulla tessera fedeltà (pag. 10).

🛒 Il cartello per il bancone (pag. 6): APERTO la mattina, poi lo si gira su CHIUSO alla fine del gioco.

Con l'app KidRoles

Nell'app, una carta prodotto finisce nel carrello quando ne inquadri il codice QR con la fotocamera. L'app calcola il totale, accetta i «contanti» dal vassoio delle monete e controlla se il resto è giusto. La modalità Cliente trasforma il gioco in una sfida: arrivano clienti con la spesa e il bambino dà il resto.

Sicurezza: tieni i pezzetti ritagliati lontano dai bambini sotto i 3 anni. Le forbici restano in mano a un adulto.

Carte prodotto (1/2)

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Il codice QR di ogni carta si scansiona con l'app KidRoles: Negozio (i prezzi delle carte sono quelli dell'app).



Mela

0,50 €

20101



Banana

0,50 €

20102



Fragole

3,00 €

20105



Anguria

4,00 €

20108



Carota

0,50 €

20201



Pomodoro

0,50 €

20203



Latte

1,00 €

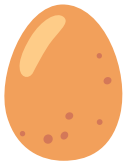
20301



Formaggio

3,00 €

20303



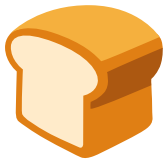
Uova

3,00 €

20304

Carte prodotto (2/2)

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Il codice QR di ogni carta si scansiona con l'app KidRoles: Negozio (i prezzi delle carte sono quelli dell'app).



Pane

3,00 €

20401



Cornetto

1,00 €

20403



Acqua

0,50 €

20503



Biscotti

2,00 €

20601



Cioccolato

1,50 €

20701



Lecca-lecca

0,50 €

20703



Ciambella

1,50 €

20704



Gelato

2,00 €

20706



Torta di compleanno

6,00 €

20709

Cartellini dei prezzi

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Ritaglia i cartellini e mettili accanto ai prodotti. I cartellini vuoti compilali tu: inventa i tuoi prezzi.



Arancia
0,50 €



Uva
2,50 €



Pera
0,50 €



Patate
2,00 €



Cetriolo
1,00 €



Mais
1,00 €



Broccoli
1,50 €



Peperone
1,00 €



Burro
2,50 €



Succo
2,00 €



Limonata
2,00 €



Bubble tea
5,00 €



Popcorn
3,00 €



Caramelle
1,50 €



Cupcake
2,50 €



Zucchero filato
3,00 €

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Prezzo: _____

Torno alle _____

Grazie della visita! A presto!

CHIUSO

NEGOZIO _____

Piega in due lungo questa linea e metti il cartello in piedi sul bancone. Chiudi il negozio? Gira il cartello.

NEGOZIO _____

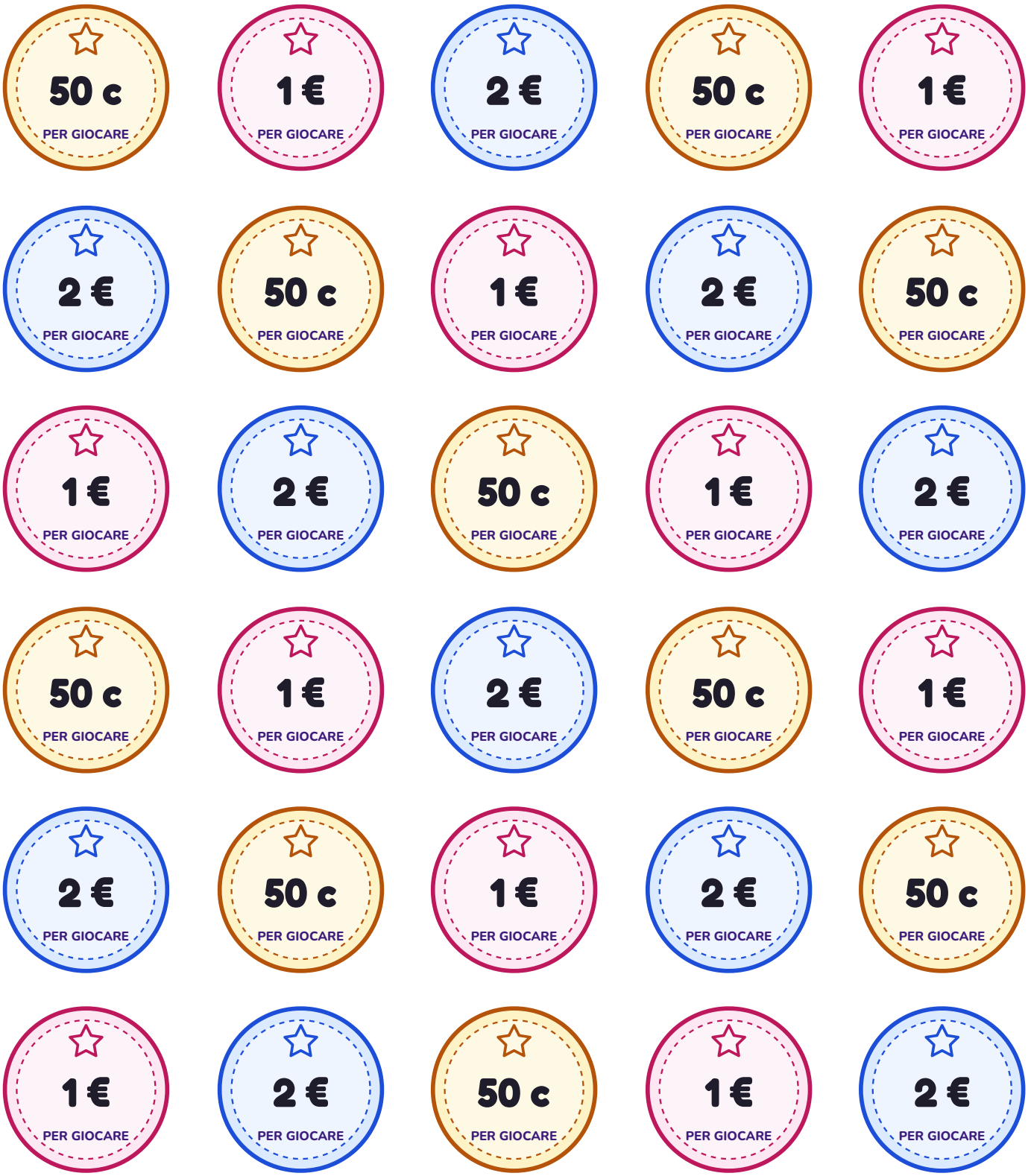
✅ APERTO

Aperto dalle _____ **alle** _____

Entra, siamo aperti!

Soldi per giocare: monete

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Sono soldi per giocare. Non hanno valore legale e non assomigliano a vere banconote o monete. Stampa la pagina in 2 o 3 copie.



Soldi per giocare: banconote

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Sono soldi per giocare. Non hanno valore legale e non assomigliano a vere banconote o monete. Stampa la pagina in 2 o 3 copie.

KidRoles
5 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
10 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
20 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
50 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
5 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
10 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
20 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
50 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
5 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

KidRoles
10 €
PER GIOCARE
non sono soldi veri

Liste della spesa con le immagini

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Metti le carte a faccia in giù. Il cliente pesca una lista e chiede i prodotti; il negoziante cerca le carte. Per ogni articolo il cliente segna un cerchietto. I più grandi calcolano il totale con i prezzi delle carte.

Lista della spesa 1

- Mela 2 ◯◯
- Torta di compleanno 3 ◯◯◯

Lista della spesa 2

- Banana 2 ◯◯
- Pomodoro 3 ◯◯◯

Lista della spesa 3

- Acqua 1 ◯
- Uova 2 ◯◯
- Carota 2 ◯◯

Lista della spesa 4

- Lecca-lecca 1 ◯
- Ciambella 1 ◯
- Anguria 1 ◯

Lista della spesa 5

- Formaggio 1 ◯
- Biscotti 1 ◯
- Gelato 1 ◯
- Latte 1 ◯

Lista della spesa 6

- Cornetto 1 ◯
- Pane 1 ◯
- Fragole 1 ◯
- Cioccolato 1 ◯

La mia lista della spesa

Disegna quello che vuoi comprare.

☐ _____ ◯◯◯

☐ _____ ◯◯◯

☐ _____ ◯◯◯

La mia lista della spesa

Disegna quello che vuoi comprare.

☐ _____ ◯◯◯

☐ _____ ◯◯◯

☐ _____ ◯◯◯

Cartellino da cassiere e tessera fedeltà

✂️ Ritaglia lungo le linee tratteggiate. Fai un buco nel cerchio e infila un cordino, oppure appendi il cartellino con una spilla da balia (la attacca un adulto). Tessera fedeltà: un timbro o un adesivo a ogni acquisto.

KidRoles: Negozio CARTELLINO

Disegnati

Cassiere
Cassiera

Nome: _____

Negozio: _____

Il mio livello: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

KidRoles: Negozio CARTELLINO

Disegnati

Cassiere
Cassiera

Nome: _____

Negozio: _____

Il mio livello: ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Tessera fedeltà

Negozio: _____ **Nome:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Dopo 10 acquisti: una sorpresa dal negoziante!**

Tessera fedeltà

Negozio: _____ **Nome:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Dopo 10 acquisti: una sorpresa dal negoziante!**

Tessera fedeltà

Negozio: _____ **Nome:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Dopo 10 acquisti: una sorpresa dal negoziante!**

Tessera fedeltà

Negozio: _____ **Nome:** _____

1 2 3 4 5
6 7 8 9 10

🎁 **Dopo 10 acquisti: una sorpresa dal negoziante!**

Dai il resto!

Un cliente compra un prodotto e paga. Quanto resto dai? Scrivi l'importo.

Nome: _____

1.



Patate
2,00 €

🙋 paga **5 €**

Resto: _____

2.



Gelato
2,00 €

🙋 paga **5 €**

Resto: _____

3.



Yogurt
1,00 €

🙋 paga **2 €**

Resto: _____

4.



Pane
3,00 €

🙋 paga **5 €**

Resto: _____

5.



Tè
2,00 €

🙋 paga **5 €**

Resto: _____

6.



Formaggio
3,00 €

🙋 paga **5 €**

Resto: _____

⭐ Sfida in più: disegna le monete con cui dai il resto dell'esercizio 1.

Disegna qui le monete:

Com'è andata? Colora una faccina.

Soluzioni: 1) 3,00 € · 2) 3,00 € · 3) 1,00 € · 4) 2,00 € · 5) 3,00 € · 6) 2,00 €

Condizioni d’uso

- Questo kit è gratuito. Puoi stamparlo per la tua famiglia e per la tua classe (anche in più copie).
- È vietato vendere il kit o una sua parte, condividere il file su internet o pubblicarlo a proprio nome. Condividi piuttosto il link alla pagina di download.
- I soldi di questo kit servono solo per giocare e non imitano vere banconote o monete.

Crediti delle illustrazioni

Icone: Noto Emoji © Google, licenza Apache 2.0 — https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0 (github.com/googlefonts/noto-emoji). Altre illustrazioni e testi: KidRoles. Caratteri: Fredoka e Nunito, SIL Open Font License 1.1 — https://openfontlicense.org. Il simbolo del pagamento contactless sulla carta e sul terminale è una semplice illustrazione.

Su KidRoles

KidRoles crea app di giochi di ruolo per bambini da 6 a 12 anni (i più piccoli, 4–5 anni, giocano con un genitore). KidRoles: Negozio funziona nel browser, offline, senza account e senza pubblicità. I dati dei bambini restano sul dispositivo.

Per gli insegnanti

Il pacchetto «Una giornata nel negozio di Sporta» è un percorso completo in sei capitoli: lezioni, carte dei ruoli, schede di lavoro su tre livelli, un capitolo sui modi di pagare di oggi (carta, telefono, pagamento online), soluzioni, griglia di osservazione e diploma.

kidroles.com

✂️ A fine gioco ritagliate il diploma e consegnatelo al negoziante.

Diploma del piccolo negoziante

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

conferito a _____

per aver aperto il negozio, contato i soldi e servito i clienti con il sorriso

_____ Data

_____ Firma del cliente